

SPELREGELWIJZIGINGEN 2010

In deze samenvatting van de spelregelwijzigingen 2010 zijn de wijzigingen die dit seizoen alleen gelden voor de heren eredivisie, niet opgenomen.

Art.8 Speeltijd, gelijke stand en verlengingen

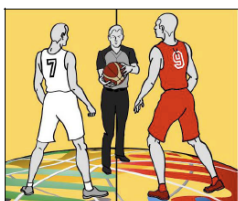
Art.8.6 De onderbreking eindigt:

OUDE

- Bij aanvang van de eerste periode, wanneer de bal bij de sprongbal legaal door een springer getikt wordt.
- Bij aanvang van de overige periodes, wanneer de bal na een inworp een speler op het speelveld raakt, of legaal wordt aangeraakt.

NIEUW

- Bij aanvang van de eerste periode, wanneer de bal bij de sprongbal de handen van de scheidsrechter verlaat.
- Bij aanvang van de overige periodes, wanneer de bal ter beschikking is van de speler die de inworp neemt.



Indien de scheidsrechter bij de sprongbal de bal nog vast heeft en een speler begaat een technische fout, dan worden er eerst twee vrije worpen gegeven aan de tegenstanders, waarna de sprongbal voor het begin van de wedstrijd wordt gegeven.



De wedstrijd begint als de bal is opgegooid (niet meer pas nadat een springer de bal getikt heeft).

Indien de scheidsrechter bij de sprongbal de bal heeft opgegooid en een speler begaat een technische fout, wordt de wedstrijd vervolgd met twee vrije worpen voor de tegenstanders met daarna een inworp bij de middenlijn, aan de overkant van de jurytafel. De sprongbal wordt overgeslagen.

Art.16 Doelpunt: Wanneer gemaakt en zijn waarde

0:00.3

Met dertiende seconden op de wedstrijdklok vlak voor het einde van een periode, kan na een inworp en het vangen van de bal nog een schot worden ondernomen voor een score.

0:00.2

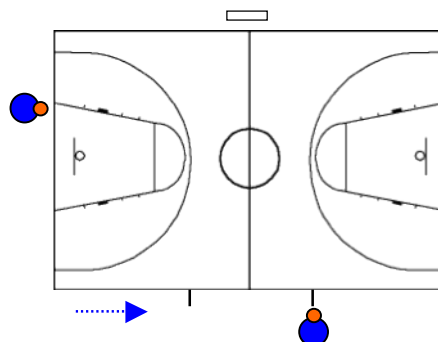
Met tweestiende seconden of ééntiende seconde op de wedstrijdklok, is na een inworp niet genoeg tijd meer over om de bal te vangen en een schot te ondernemen. Alleen een tip-in of een dunk boven de basket direct uit de inworp, kan dan tot een legale score leiden.

0:00.1

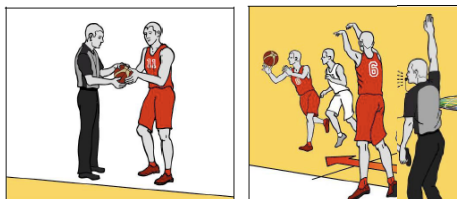
Art.17 Inworp

Gedurende de laatste twee minuten van de 4e periode of iedere verlenging wordt, indien de ploeg die de inworp mag nemen bij de eigen verdedigingshelft een timeout heeft genomen, de inworp uitgevoerd bij het inworpmarkeringspunt op de aanvalshelft. Op velden zonder deze markering, wordt de inworpplaats aan de zijlijn ter hoogte van de kop van de driepuntscirkel aan de overkant van de jurytafel.

Na de inworp op de aanvalshelft, mag het aanvallende team de bal niet meer terugspelen naar de verdedigingshelft.



Interpretatie



Wanneer de inworpner de bal heeft gekregen van de scheidsrechter, mag geen enkele veldspeler met enig lichaamsdeel over de denkbeeldige muur boven de grenslijn komen, noch de bal vastpakken.

Speler 11 (linker illustratie) ontvangt de bal van de scheidsrechter voor het nemen van de inworp. Daarna legt speler 11 de bal buiten het veld op de grond neer en komt teamgenoot nummer 6 vanuit het veld om de inworp te nemen in plaats van speler 11.

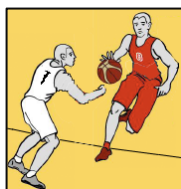
Dit is een overtreding, omdat speler 6 over de denkbeeldige muur boven de grenslijn komt, nadat de inworpner de bal heeft ontvangen. Ook mag de inworpner de ontvangen bal aan de zijlijn niet doorgeven aan een medespeler om hem de inworp te laten nemen.

Bovenstaande situatie kan ook plaatsvinden aan de achterlijn na een score. Dan is het overnemen van de inworp door speler 6 in plaats van speler 11 géén overtreding. De enige beperking bij zo'n inworp is de vijf-secondenregel, vanaf het moment dat de aanvallende ploeg buiten het veld de bal voor een inworp ter beschikking heeft.

Art.28 Acht seconden

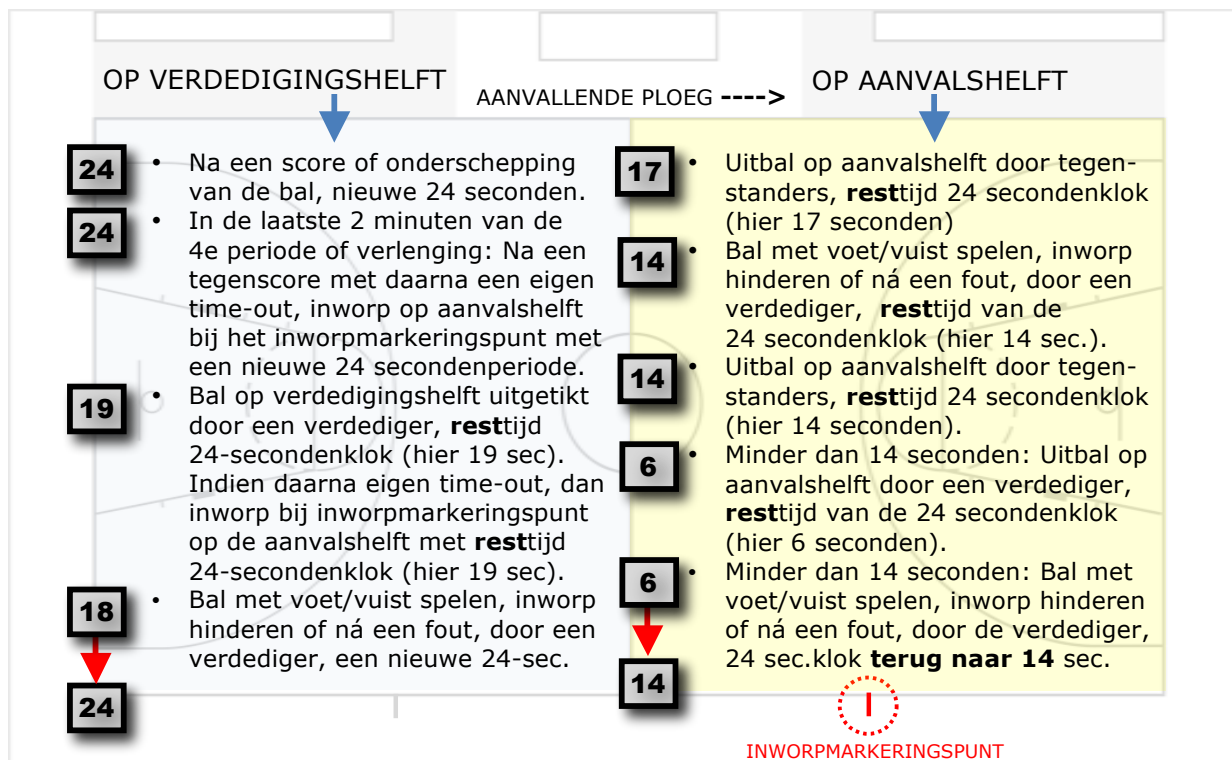


Wanneer ná een score de bal vanachter de achterlijn wordt ingenomen (of een inworp vanaf de zijlijn na bijvoorbeeld een overtreding/fout door de tegenstanders), waarbij een nieuwe acht-secondenperiode wordt geteld, zal de volgende scheidsrechter alle acht seconden zichtbaar tellen vanaf de eerste seconde nadat de bal in het veld in balbezit is gekomen (dus niet meer alleen de laatste vijf seconden zichtbaar tellen en de eerste drie niet).



Wanneer een dribbelaar nog niet met beide voeten en met de stuitende bal op de aanvalshelft staat, bevindt hij zich nog op de verdedigingshelft. Als een verdediger de bal uit de hand van de dribbelaar tikt, waarna de bal terug stuitert naar de verdedigingshelft van de dribbelaar, en de dribbelaar of een teamgenoot pakt daar de bal weer, krijgt de aanvallende ploeg weer een nieuwe acht-secondenperiode.

Art.29 Vierentwintig seconden



Aanvallende ploeg op eigen verdedigingshelft

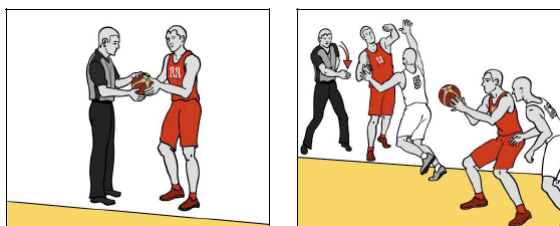
Aanvallende ploeg op aanvalshelft

Bij fouten of spelen van de bal met voet/vuist of hinderen van de inworp op de aanvalshelft door een verdediger, geldt in het geval van een inworp de volgende stand op de 24-secondenklok:

- 14 seconden of meer op de 24-secondenklok : resttijd (14...24)
- minder dan 14 seconden op de 24-secondenklok : terug naar 14

Indien met aflopende 24-secondenklok bij bijvoorbeeld 6 seconden op de wedstrijdklok, een verdediger een fout maakt of de bal speelt met voet of vuist, wordt de 24-secondenklok uitgezet en resten er om te spelen nog 6 seconden op de wedstrijdklok.

Starten van de 24-secondenklok

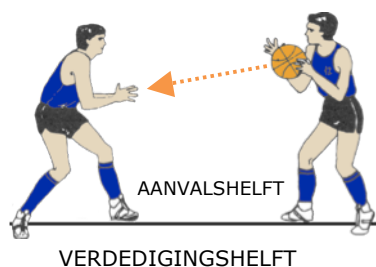


Het starten van de 24-secondenklok is gewijzigd. De klok start na een inworp als de eerste speler in het veld de bal **raakt** (was "eerste balbezit in het veld"). Het is om het even welke speler de bal het eerst aanraakt, verdediger of aanvaller.

De verwachting is, dat er verdedigend meer op denial (tussen bal en aanvaller gaan staan) gespeeld zal gaan worden, omdat de verdedigers nu zelf invloed hebben op wanneer de 24-secondenklok gestart wordt.

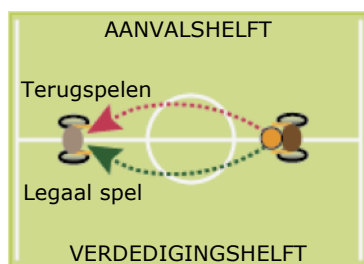
Goed verdedigen kan dus de effectieve aanvalstijd met de 24-secondenklok bekorten.

Art.30 Terugkeer van de bal naar de verdedigingshelft



Een dribbelaar met bal is pas op de aanvalshelft, indien beide voeten op de aanvalshelft staan en tegelijkertijd de stuiterende bal op de aanvalshelft is.

Het moment van het zich bevinden op de aanvalshelft is nu ook gewijzigd voor andere spelers die geen dribbelaar zijn. Ook een speler zonder bal of die de bal vasthoudt, is pas op de aanvalshelft indien hij geheel met beide voeten op de aanvalshelft staat en met geen enkel lichaamsdeel de verdedigingshelft raakt, anders staat hij nog op de verdedigingshelft. Dit betekent, dat spelers die met een voet op de verdedigingshelft staan en met de andere voet op de aanvalshelft, de bal legaal naar elkaar mogen overspelen en zo passen naar een medespeler op de verdedigingshelft is ook legaal.



Na het overpassen kan een speler in spreidstand over de middenlijn, beginnen met dribbelen en legaal terug dribbelen naar de verdedigingshelft.

Een bounce pass tussen twee spelers in spreidstand over de middenlijn, zou met een curve gegeven kunnen worden. De curve via de verdedigingshelft is legaal, via de aanvalshelft is terugspelen (de bal komt dan van de aanvalshelft).

Art.31 Goal tending en Interference

Er is een wijziging tussen goal tending en interference aangebracht tijdens de laatste vrije worp. Bij interference tijdens de laatste vrije worp is de technische fout verdwenen.

GOAL TENDING

Wanneer na de laatste vrije worp de bal tijdens de vlucht naar de basket door een verdediger wordt weggetikt, krijgt de verdediger een technische fout en wordt er één punt toegekend aan de ploeg van de vrije-worpnemer.

INTERFERENCE

Wanneer na de laatste vrije worp tijdens de vlucht van de bal naar de basket het bord, ring of netje wordt geraakt door een verdediger, of hij reikt door het netje teneinde een doelpunt te voorkomen, wordt er één punt toegekend aan de ploeg van de vrije-worpnemer. Er wordt **géén** technische fout meer gegeven bij interference tijdens de laatste vrije worp.

Art.36 Onsportieve fout

Wanneer tijdens een inworp de inworpner de bal vast heeft en in het veld maakt een **verdediger** een gewone fout, dan is dit altijd een onsportieve fout. Is de bal inmiddels richting een veldspeler gegooid en een verdediger maakt een fout bij een poging de bal te spelen, dan is dit een gewone fout.

De spelregelwijziging is, dat tijdens een inworp de bovenbeschreven gewone verdedigersfouten alleen als onsportief moet worden gefloten **tijdens de laatste twee (2) minuten** van de vierde periode of van de verlengingen.

Als tijdens de inworp in deze 2 minuten, bij een poging de bal te spelen, een verdediger contact maakt met zijn opponent die de bal vangt, dient onmiddellijk een fout te worden gefloten. Het **voordeel/nadeel principe** dient hier niet te worden toegepast.

*Uitwerking : Marcel Sas en Edward van Ruiven
Bron : Johnny Jacobs, FIBA instructor, België*

Hilversum, 4 september 2010